**Лабораторная работа №3**

**Фархутдинов Айдар**

1. **Цель работы:** провести тестирование web сервиса платформы для фрилансера WorkSwiper
2. **Описание тестируемого приложения:**

Тестируемое приложение: приложение для разработчиков и работодателей, в котором работодатели выкладывают карточки с кратким описанием задачи, а разработчики рассматривают такие задачи и выбирают понравившиеся, отводя карточку налево, если им не понравилось и вправо, если понравилась задача. Для работодателей отображаются пользователи, которые готовы взяться за задание в указанные сроки, из которых они могут выбрать людей и связаться с ними по внутреннему чату.

1. **Тестовая документация**

**Список тест-сьютов:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Автор | Приоритет | Заголовок | Список тест-кейсов |
| 1 | employee | 1 | Модуль разработчика | * 1. Авторизация   2. Создание задач |
| 2 | employer | 1 | Модуль работодателя | * 1. Авторизация   2. Выбор задач |

**Список тест-кейсов:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Описание (Тип) | Предусловия | Шаги | Ожидаемый результат |
| 1.1 | Авторизация (Позитивный) | 1. Пользователь находится на главной странице входа в личный̆ кабинет  2. Пользователь был ранее зарегистрирован в системе | 1. Ввести в поля «Логин» и «Пароль» логин и пароль пользователя 2. Нажать кнопку «Войти» | 1. Успешная авторизация, при которой можно перейти на главную страницу, где доступна кнопка создать задачу |
| 1.2 | Создание задач (Позитивный) | 1. Пользователь успешно авторизован 2. Пользователь перешёл на страницу создания задач | 1. Нажать кнопку «Создать задачу» 2. Ввести в обязательные поля «Название», «Описание», «Дата старта», «Дата конца», «Цена», данные. 3. Нажать кнопку «Сохранить» | 1. Пользователь на главной странице увидит добавленную задачу |
| 2.1 | Авторизация (Позитивный) | 1. Пользователь находится на главной странице входа в личный̆ кабинет  2. Пользователь был ранее зарегистрирован в системе | 1. Ввести в поля «Логин» и «Пароль» логин и пароль пользователя 2. Нажать кнопку «Войти» | 1. Успешная авторизация, при которой успешно открывается страница выбора задач, в котором есть задачи на выбор |
| 2.2 | Выбор задач (Негативный) | 1. Пользователь успешно авторизован 2. Пользователь перешёл на страницу выбора задач | 1. Свайпнуть влево или вправо для определенной задачи 2. Свайпать не останавливаясь | 1. Пользователь увидит, что после всех карточек, на которых были задания, будут появляться пустые карточки бесконечно |

1. **Выводы по работе:**

На основе списка тест-сьютов и списка тест-кейсов можно сделать такие выводы по работе web сервиса платформы для фрилансера WorkSwiper:

**1. Модуль разработчика (employee):**

**1.1 Авторизация (Позитивный):** Успешная авторизация разработчика.

**1.2 Создание задач** **(Позитивный):** Успешное создание задач.

**2. Модуль работодателя (employer):**

**2.1 Авторизация (Позитивный):** Успешная авторизация работодателя.

**2.2 Выбор задач** **(Негативный):** Бесконечное количество пустых задач, которые появляются после выбора всех доступных задач.

Система успешно проходит smoke-тесты, основные функциональности (авторизация, создание задач) работают согласно ожиданиям. Негативные тесты (например, выбор задачи) помогают выявить проблемы и недочеты в системе. Позитивные тесты подтверждают успешное выполнение основных сценариев использования. Важно обратить внимание на корректность обработки ошибок, чтобы пользователи получали понятные и информативные сообщения при возникновении проблем. Негативные результаты в тест-кейсах также служат важной информацией для улучшения работы web сервиса.

1. **Список литературы:**
2. В чём разница Smoke, Sanity, Regression, Re-test и как их различать? [Электронный ресурс] // Хабр URL: https://habr.com/ru/articles/358142/ (дата обращения: 15.03.2024).